



Tom Hodes

3D Generalist

📍 Delden, Nederland

Profiel

Ambitieuze 3D Generalist met meer dan 5 jaar ervaring in het bedenken- en vertalen van concepten naar professionele 2D/3D toepassingen. Ik heb aantoonbare expertise op het gebied van 3D modeling/scanning/printing/animatie/texturing/lighting/rendering. Ik ben bedreven in het omgaan met complexe uitdagingen en heb een sterke wens om samen met een getalenteerd team aan prachtige creatieve projecten te werken.

Werkervaring

Feb 2018 - Heden

3D Generalist, MediaMonks

Hilversum

Na het afronden van mijn stage ben ik werkzaam als 3D Generalist voor de post-productie afdeling binnen MediaMonks HQ. MediaMonks omschrijft zichzelf als een 'global creative production company', die zich richt op (prijzenwinnende) campagnes, reclames, films, websites, apps en VR/AR experiences/games voor grote internationale bedrijven, merken en markten. Binnen mijn functie ben ik voornamelijk verantwoordelijk voor het modelleren, texturen, belichten, animeren en renderen van 3D objecten/scenes/karakters voor digitale projecten. Klanten waar ik werk voor heb gemaakt, zijn o.a.: Google, Toyota en Unilever.

Feb 2011 - Jan 2018

Eigen onderneming voor o.a. print- en surface Design

Hengelo

Als dessin ontwerper ontwierp ik internationale textiel- en wandbekleding collecties voor bedrijven uit Duitsland, China en Rusland. Voor mijn ontwerpen maakte ik veel gebruik van zowel 2D- als 3D programma's. Binnen mijn vak hield ik mij bezig met verschillende soorten materialen, structuren, oppervlaktebehandelingen en patronen.

Opleidingen

Sep 2013 - Jun 2019

Kunst en Techniek, Behaald

Saxion, Enschede

Binnen de opleiding Kunst en Techniek heb ik mij breed verdiept in diverse disciplines die zich richten op creatieve media. Hierbij heb ik mij verschillende grafische toepassingen en 2D/3D programma's, video/beeld bewerking, VR, AR, websites, fotografie, design en animatie eigen gemaakt.

Personalia

Marktstraat 18
7491 AW, Delden
Nederland

Tel: +31(0) 642909073
Email: tomhodes@gmail.com

Geboortedatum:
24 - 07 - 1992
Hengelo

Portfolio

www.tomhodes.com

Social

Vaardigheden

Zbrush
Maya
Cinema4D
Arnold
Vray
Keyshot
Substance Painter
Substance Designer
Substance Alchemist
Solidworks
3dsMax
Moi3D
Marvelous Designer
R3DS Wrap
Unreal Engine
Unity
Unreal Engine
Adobe Photoshop
Adobe Illustrator
Adobe InDesign
Adobe After Effects
Adobe Lightroom
Agisoft Photoscan Pro

Sep 2012 - Feb 2013 Design Academy

Eindhoven

Op de Design Academy Eindhoven kwam ik in aanraking met diverse disciplines betreffende design. Naast het verdiepen in de functionaliteit van design, leerde ik handmatige tools en technieken, zoals lassen, beeldhouwen en mallen maken.

Sep 2011 - Feb 2012 Industrieel Product Ontwerpen (IPO)

Saxion, Enschede

Op de IPO kwam ik voor het eerst in aanraking met 3D CAD software, waaronder Solidworks. Tevens kreeg ik les in materialenkennis, productietechnieken en het conceptualiseren van ontwerpen.

Stages

Sep 2017 - Feb 2018 Stagiair 3D Generalist, MediaMonks

Hilversum

Binnen de post-productie afdeling van MediaMonks was ik als stagiair verantwoordelijk voor het modelleren en texturen van 3D modellen die geïmplementeerd werden in grote digitale producties. Tijdens mijn stage heb ik vanuit mijn opleiding (Kunst en Techniek) een onderzoek verricht voor het verbeteren van de 3D-texturing pipeline binnen de post-productie afdeling. Hierbij heb ik o.a. een toepassing ontwikkeld waarbij er nagenoeg ieder oppervlak kan worden omgezet naar een bruikbaar 3D materiaal.

Sep 2015 - Feb 2016 Stagiair 3D Generalist, Studio MAD

Almelo

Tijdens mijn stage bij Studio MAD was ik verantwoordelijk voor de vormgeving van 2D/3D stills & animaties voor o.a. reclame uitingen, bedrijfspresentaties, video editing, compositing, projection mapping en decor. De gedane projecten waren onder andere voor Thales, Brasil Foods SA, Het Nationaal Muziekkwartier en FC Twente.

Feb 2015 - Jul 2016 Minor Crossmedia Design, AKI Artez

Enschede

Voor mijn opleiding Kunst en Techniek heb ik mijn minor gedaan bij de Crossmedia Design opleiding op de AKI, waar ik mij verder kon verdiepen in grafische vormgeving, fotografie, tekenen, 3D animatie en typografie.

Overige Vaardigheden

3D Scanning
3D Printing
Lasercutting
Tekenen
Fotografie

Talen

Nederlands (moedertaal)



Engels



Duits



Hobby's

Tekenen
3D sculpten
Fotografie
Hardlopen/Wandelen
Films
Koken